

LE CHEVALIER MAL – FAGOTÉ

une parodie de roman de chevalerie

Un matin, à l'aube, il y a fort longtemps, un jeune chevalier quitte son château. Il dit « Adieu » à sa mère, qui est en larmes. Son fils est un peu triste de partir. Il est aussi angoissé, parce qu'il sait qu'il va devoir défier un adversaire de taille.

Il est équipé d'une cote de mailles ; il porte aussi son heaume, une épée et sa lance. Il a du mal à avancer, car tout cet équipement est très lourd !

Il traverse la cour tant bien que mal, mais soudain le chevalier chute : il n'avait pas vu un pavé descellé !

Tout son équipement tombe : le heaume en acier produit un bruit assourdissant...

Il ramasse toutes ses affaires et il continue à marcher très difficilement.

En arrivant à l'écurie, il se dirige vers son cheval endormi. Il le réveille. Son cheval se lève, et retombe sur la paille. Le chevalier installe la selle et pose toutes ses affaires dessus. La selle se détache, car cela pèse trop lourd et il l'a mal attachée ! Il essaye de rattacher la selle et de mettre dessus les deux sacs qui contenaient de la nourriture et son équipement, mais sentant que les deux sacs pesaient trop lourd, le cheval décide de se rallonger. Le chevalier décida donc d'enlever l'un de ses sacs pour alléger la bête. Il monte sur son fidèle destrier et part pour l'Aventure !

Il est très angoissé car tous les chevaliers qui sont partis défier cette créature monstrueuse ont été traumatisés par elle : Four ... Aucun d'entre eux ne connaît la suite de son prénom.

Quinze jours plus tard, le chevalier Mal-Fagoté arrive sur les lieux du rendez-vous, ne voit personne. Il se demande où est son adversaire. Alors qu'il est sur le point de se retourner, il entend une voix grave : « Je suis devant toi ! »

Il se baisse et voit une fourmi. « Est-ce que tu as vu l'adversaire que je dois combattre ? Son nom commence par Four ... mais je ne connais pas la fin. » – « Je sais très bien qui c'est ... Je suis ton adversaire ! Je m'appelle Fourmi la Faucheuse ! »

Le chevalier Mal-Fagoté descend de son cheval, d'un air surpris et un peu angoissé. Il marche doucement vers son adversaire : c'est une fourmi ; elle a les

yeux rouges et de très longues antennes et elle a aussi une armure ! Le chevalier est terrifié !

Soudain, la fourmi décide de lui sauter dessus ; elle le pique ; le chevalier ne sent rien, mais progressivement les effets apparaissent. Il commence à être étourdi, il louche , il voit plusieurs fourmis maintenant et il tombe dans les pommes ! Pendant ce temps, Fourmi la Faucheuse danse autour du chevalier inanimé...

Tout à coup, le chevalier se réveille, ne sachant pas où il est. Il se sent perdu. En se levant, il s'approche de son cheval et en cherchant son épée, il fait tomber une bouteille ! Il commence à boire le contenu : l'élixir que le sorcier lui avait donné pour éliminer son adversaire. Il cracha et jeta aussitôt la bouteille. Fourmi la Faucheuse se précipita sur l'élixir et but les dernières gouttes. Tout à coup, elle doubla de volume ! Elle devint énorme ! Le chevalier se mit à rapetisser à cause du sorcier qui avait testé son élixir sur une souris mais pas sur un humain. Il passa entre les pattes de Fourmi la Faucheuse et tenta de s'échapper. Il s'étonna de sa taille et eut peur d'elle. Le chevalier courut un moment, se fatigua et son adversaire l'attrapa, le prit entre ses pattes et au moment de l'écraser, le chevalier grandit et l'insecte diminua.

C'est alors que le chevalier prend la créature et la fait tournoyer dans les airs. Fourmi la Faucheuse s'écrie alors : « Chouette ! J'adore les manèges ! » . Le chevalier entend ces mots et, étonné, décide d'arrêter de la faire tourner et la pose au sol. La créature dit : « Pourquoi arrêtes-tu ce jeu ? Il était tellement amusant. Je me suis dit que l'on pourrait devenir amis ? » Le chevalier lui répond : « Je ne savais pas qu'un combat pourrait se terminer par un jeu. Je veux bien devenir ami avec toi à condition que tu ne fasses plus de mal aux chevaliers et que t'excuses auprès des familles.» La Fourmi déclare forfait et annonce que le chevalier a gagné le combat.

Le chevalier et la Fourmi retournent au village en dansant. Arrivés au village, tous les habitants organisent une farandole. Le cheval en profite alors pour se sauver car il est jaloux de son nouvel ami ...

Deux heures plus tard, un habitant du village trouva le cheval, isolé de tout le monde, et en pleurs. Il décida alors de le ramener auprès de son maître. Celui-ci s'excusa de l'avoir oublié et il lui dit qu'ils allaient devenir un trio d'amis inséparables.

Texte imaginé par les élèves de 5F et de 5G,

Collège Paul Eluard,
octobre-novembre 2020.